

Panduan untuk Kisah Kejayaan

Guide for Success Stories

Tujuan dokumen ini adalah untuk menyediakan panduan kepada penyelia-penyalia (pengurus atau penolong pengurus) bagi jenis maklumat yang diperlukan untuk Kisah Kejayaan yang ditemui melalui Pusat Internet 1 Malaysia (PI1M).

The purpose of this document is to provide a guide to the supervisors (manager or assistant manager) on the type of information required in the success stories found through Pusat Internet 1Malaysia (PI1M).

Types of Success Story (please tick (\) one)

- Keusahawanan
- Celik ICT / Komuniti Pintar

Service Provider (please tick (\) one)

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Telekom Malaysia (TM) | <input type="checkbox"/> Packet 1 (P1) |
| <input type="checkbox"/> Celcom | <input type="checkbox"/> Time |
| <input type="checkbox"/> Maxis | <input type="checkbox"/> Redtone |
| <input type="checkbox"/> Digi | <input type="checkbox"/> Danawa |

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT			
Maklumat PI1M	Nama PI1M	<i>Kg Anak Musang, Besut</i>		
	Nama Pengurus	<i>Rosnani bt Mohd Noor</i>	No. Telefon	<i>019-4556081</i>
	Nama Penolong Pengurus	<i>Nooremi bt khazani</i>	No. Telefon	<i>013-9817879</i>
	Email			
Lokasi	Daerah	<i>Besut</i>	DUN	<i>Jabi</i>
	Mukim	<i>Jabi</i>	Parlimen	<i>N05 Setiu</i>
	Negeri	<i>Terengganu</i>		

ITEM JENIS		INFORMATION MAKLUMAT		
Maklumat Individu/ Organisasi	Nama	MUHAMMAD FAUZAN DAIM BIN MOHD FADLI	Umur	5 Tahun
	Email	-	No. Telefon	-
	Alamat	No 97. Desa Baru Bahagia, Anak Musang, 22020 Jerteh, Besut, Terengganu	Tahun menjadi Ahli PI1M	09/12/2016
Bentuk perniagaan	<i>Muhammad Fauzan merupakan pengguna Pi1M Kg Anak Musang. Kanak-kanak ini mahir menggunakan IT walaupun masih berumur 5 tahun.</i>			
Kisah kejayaan	<p><u>Latar belakang</u></p> <p><i>Muhammad Fauzan pelajar di TADIKA KEMAS Kg Anak Musang. Muhammad Fauzan akan datang pada hari minggu bersama dua orang abgnya untuk menggunakan internet dan komputer di Pi1M.</i></p> <p><u>Sebelum penggunaan ICT/ penglibatan PI1M</u></p> <p><i>Bermain dirumah bersama rakan-rakannya.</i></p> <p><u>Selepas penggunaan ICT/ penglibatan PI1M</u></p> <p><i>Walaupun Muhammad Fauzan baru berusia 5 tahun namun kanak-kanak ini sudah pandai untuk menggunakan computer dan tidak kekok untuk menggunakan tetikus seta menaip pada keyboard. Dia juga mahir dalam mempelajari permainan pendidikan didalam talian seperti colloring4all, jigsawplanet dan ABCya. Dia juga sudah mengenali huruf pada keyboard serta pandai mengeja setiap perkataan yang keluar pada paparan screen computer.</i></p>			
Penggunaan PI1M	<p><u>Apa yang dipelajari melalui PI1M</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Mempelajari asas menggunakan computer dan fungsinya - Mempelajari asas laman web kanak-kanak - Mempelajari asas paint - Mempelajari asas serta peraturan didalam Pi1M. 			

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT												
	<p><u>Bagaimana PI1M membantu perkembangan perniagaan/ peningkatan tahap kemahiran ICT</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Memberi tunjuk ajar menggunakan kompenan computer Pi1M. - Menggalakkan menyertai latihan dan kelas yang dijalankan. - Mengajar melayari laman web yang sesuai dan peraturan PI1M. 												
Dia Online Platform	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Laman Web</td><td style="padding: 2px;"><i>Tiada</i></td><td style="padding: 2px;">Blog</td><td style="padding: 2px;"><i>Tiada</i></td></tr> <tr> <td style="padding: 2px;">FB</td><td style="padding: 2px;"><i>Tiada</i></td><td style="padding: 2px;">Instagram</td><td style="padding: 2px;"><i>Tiada</i></td></tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Whatsapp</td><td style="padding: 2px;"><i>Tiada</i></td><td style="padding: 2px;"></td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table>	Laman Web	<i>Tiada</i>	Blog	<i>Tiada</i>	FB	<i>Tiada</i>	Instagram	<i>Tiada</i>	Whatsapp	<i>Tiada</i>		
Laman Web	<i>Tiada</i>	Blog	<i>Tiada</i>										
FB	<i>Tiada</i>	Instagram	<i>Tiada</i>										
Whatsapp	<i>Tiada</i>												
Gambar & Keterangan	<p>i) Bengkel Latihan ICT/ Keusahawanan yang dihadiri</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">  </div> <p>Caption : Mempelajari asas paint</p>												

ITEM
JENIS

INFORMATION
MAKLUMAT

ii) Produk / Hasil Transformasi



Caption :
Mahir dalam penggunaan computer dan permainan pendidikan di talian.

iii) Promosi di Media Sosial



Caption :
Turut dibantu oleh adik beradiknya dalam tunjuk ajar menggunakan komputer.

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT
	<p>iv) Lain-lain (contoh : proses penghasilan produk, penglibatan dalam aktiviti lain, dsb)</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Caption : Memanfaatkan penggunaan komputer untuk tujuan pelajaran bukan untuk hiburan sahaja.</p>
Maklumbalas	<p><i>Dengan adanya Pi1M dapat membantu Muhammad Fauzan dalam meningkatkan pengetahuan dan membantu meningkatkan pengetahuan berkaitan penggunaan komputer. Namun begitu, adik Muhammad Fauzan perlu lebih tekun dan gigih dalam mempelajari pelbagai aplikasi yang terdapat diatas talian untuk memantapkan lagi pengetahuan beliau untuk tujuan pembelajaran.</i></p>

**Sila kemukakan laporan ini berlandaskan panduan yang diberikan dan dihantar ke
Jabatan Komuniti Pintar Digital melalui emel kepada
noor.hidayah@cmc.gov.my**

Tarikh Penyerahan Laporan :

Tempoh data	Penyerahan laporan
Suku Pertama (Jan – Mac)	sebelum 1 April
Suku Kedua (April – Jun)	sebelum 1 Julai
Suku Ketiga (Julai – Sep)	sebelum 1 Oktober
Suku Keempat (Okt – Dis)	sebelum 1 Januari

